LIGHT of the world
Luz del Mundo

Conexión de Padres
Zimbabue

INTRODUCCIÓN

Una simple definición para mayordomía es la responsabilidad y el cuidado de los recursos que Dios nos ha dado para Sus propósitos en este mundo. Los recursos incluyen la creación, dones y talentos, dinero, tiempo y el Evangelio.

Nuestra esperanza es que, a través de los recursos de Conexión de Padres, sus hijos aprendan a dar con alegría. Ya sea dar su tiempo como voluntario en la iglesia o comunidad, dar su tiempo y esfuerzo compartiendo y ayudando a otros, o dando financieramente y compartiendo los recursos con los que Dios los ha bendecido, cualquier acto de mayordomía debe ser hecho con alegría. Esperamos que estas lecciones ayuden a sus hijos a entender como ellos deben administrar sus recursos durante toda su vida.

En nuestra última edición de Conexión de Padres, aprendimos que todas las cosas fueron creadas por Dios y pertenecen a Dios. Se nos han dado dones para usarlos por un tiempo. Debemos ser cuidadosos y pensar seriamente cómo debemos usar estos dones. Hoy, aprenderemos en el Nuevo Testamento sobre el regalo que una mujer pobre le otorgó a Dios. Jesús miraba a la multitud mientras daban sus ofrendas. Algunas personas adineradas daban grandes cantidades de dinero, y una mujer pobre puso dos monedas en la caja de ofrendas. Su ofrenda valía menos de un centavo, pero era todo lo que ella tenía. Jesús llamó a sus discípulos y les explicó como todos los adinerados habían dado grandes cantidades de dinero a Dios, pero no era dinero que necesitarán para vivir. Esta mujer pobre dio a Dios el dinero que ella necesitaba para vivir. Ella voluntariamente le dio todo lo que tenía a Dios.

VERDAD BÍBLICA

Esta lección es basada en el cuento de la mujer pobre quien dio todo lo que tenía a Dios en Marcos 12:41-44. Nos enseña que Dios está más interesado en porque alguien da, y no en la cantidad.

SAGRADA ESCRITURA

LEER: MARCOS 12:41-44

- ¿Qué estaba haciendo Jesús?
- ¿Por qué crees que Jesús estaba observando esta actividad?
- ¿Cuánto dieron las personas ricas? ¿Cuánto dio la pobre viuda?
- Jesús llamó a sus seguidores y les dijo algo. ¿Cuál fue la verdad que él les compartió?
- ¿Cuál crees que fue la lección que les quiso enseñar Jesús a sus seguidores?

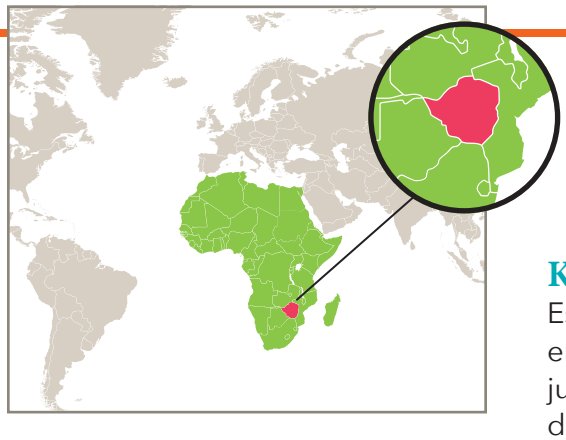
ACTIVIDAD

ELEMENTOS NECESARIOS:
Monedas de diferentes formas y tamaños
(pueden usar monedas internacionales si tienen)

- Esconda las monedas alrededor de su casa y permita a los niños ir a buscarlas. ***(Recuerde contar cuantas monedas esconderá y en donde las esconderá o continuarán encontrando esas monedas meses después)***
- Después de que hayan encontrado las monedas, permita que sus niños cuenten la cantidad de monedas que encontraron.
- Muestre a los niños los dulces y permita que cada niño compre un dulce con las monedas que encontraron. Para que sea justo, no tienen que darles un valor monetario a las monedas. Cada moneda puede valer 1.

APLICACIÓN

- Trabajaron para encontrar las monedas, después "compraron" dulces con el dinero que encontraron. ¿Cómo se sintieron al usar las monedas que se ganaron?
- Si tu siguieras las enseñanzas de Jesús en esta historia, ¿Qué podrías dar que representara un sacrificio para ti?
- ¿Por qué consideras que es bueno darle a Dios de lo que Él te ha dado?
- ¿Qué crees que significa sacrificio? ¿Qué crees que Dios sacrificó por ti?



JUEGA COMO LOS NIÑOS EN ZIMBABUE

KUDODA es un juego tradicional en Zimbabue.
Es simple y usa materiales que los niños pueden encontrar en sus pueblos y ciudades. Se necesitan por lo menos tres jugadores para que el juego sea divertido. ¡Debes tener dedos rápidos!

Se debe llenar un tazón de metal o madera con 20-30 piedras pequeñas o canicas. Si no tienen un tazón, dibujen un círculo en el piso usando tiza. Los jugadores se sentarán alrededor del tazón. El primer jugador escoge una piedra y la tira al aire. Antes de que aterrice, el jugador intentará tomar del tazón la mayor cantidad de piedras que pueda. Cada jugador mantiene todas las piedras que agarra. Una vez que todos los jugadores hayan tomado su turno, se cuentan las piedras, y el jugador que haya agarrado la mayor cantidad de piedras es el ganador.